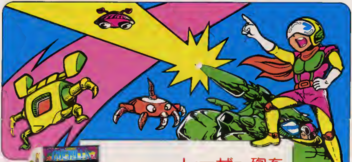
COSMIC GUERILLA

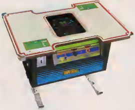
マンガの世界をゲームに生かしました。

(株)石森プロ(石森章太郎先生)協力のもとに始めてと言えるこの試みが見事に完成しました。経験の蓄積とユニークな発想を、練りにねりこんだマンガの世界を組み合わせた作品、それがコスミック ゲリラです。



レーザー砲を
ゲリラの
侵略から守れ!!





仕様

〈テーブル〉
▼95-1632
AC100V 85W 50 60Hz
550%(D) 800%(W) 600~700%(H)

〈アップライト〉
▼95-1653
AC100V 115W(モノクロ) 145W(カラー)
50／60Hz
800%(D) 640%(W) 1700%(H)

※御注意下さい。
【著作権は全て(株)ユニバーサルに許諾所有されています。無断転用を禁します。】

ユニバーサル販売株式会社

本社 東京都中央区日本橋堀留町1 1 2 3 ☎(03)661 0330代
大阪営業所 大阪市淀川区西中島6-7-8 (大昭ヒル)☎(06)304 3955代
名古屋営業所 名古屋市中区錦1-8-1 ☎(052)232 1167代
九州営業所 福岡市博多区比恵町1 18 (東カノ福岡第2ビル) ☎(092)471 8188代

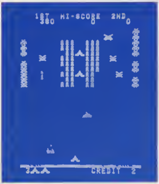
株式会社ユニバーサル

栃木県小山市栗宮1 9 2 8 ☎(0285)25 5521代

遊びの世界を広げる
UNIVERSAL
海外／ロサンゼルス・ロンドン・台湾

UNIVERSAL

コスミック ゲリラ



『コスミック　ゲリラ』の遊び方

①得点表示………
0→999990までの6桁表示です。

②UFO………
点数は50点～300点

③ゲリラマン………
ゲリラマンは爆弾を落としながら、左右からブロックへ押し寄せ、持ち去ります。ブロックがなくなると中央のレーザー砲を自分の陣地へ持ち去ろうとします。

④ブロック………
中央のレーザー砲を守るブロックです。持ち去ろうとするゲリラマンを撃てばもとの位置へもどります。

⑤基地………
ゲリラマンの攻撃からレーザー砲を守る要塞です。

⑥レーザー砲………
レバーで左右にコントロールし、ファイヤーボタンでゲリラマン、UFO、ミュータントモグラを攻撃する武器です。
（3～5台、ディップスイッチで設定）

⑦中央のレーザー砲………
ゲリラマンの陣地まで持っていかれると破壊します。
エキストラ1,000点～2,000点（ディップスイッチで設定）で1門追加。

⑧ミュータントモグラ………
500点得点するごとに現われ、レーザー砲を攻撃します。
50点or200点

⑨クレジット………
残りのゲーム数をカウントします。

◆得　点◆

＊変身ゲリラ……

1～3画面		点数　20点
4～6画面		40点
7～9画面		50点
10～12画面 ゴールドゲリラ		60点
13画面～		100点
UFO		50～300点
ミュータントモグラ		50点or200点

テクニックⅠ



①ゲリラに侵略されてレーザー砲を持ち去られる時は、陣地につく前にゲリラを撃つ。
（レーザー砲はその位置に止まる）



②反対側のゲリラがレーザー砲を取りに来るのを待つ。
（その時、右側のゲリラの動きに注意！）



③左側のゲリラがレーザー砲を陣地へ引いていく途中で撃つ。
（もとの位置へレーザー砲をもどせ）

テクニックⅡ



ミュータントモグラは図のⒷの範囲ではレーザー砲を攻撃しない。

テクニックⅢ



疾風（ハヤテ）のゲリラに気をつけろ！

発売元
ユニバーサル販売株式会社
製造元
株式会社 ユニバーサル

お問い合せ